

C 408 - Digicap

Funziona con chiavi elettroniche DALLAS, DENVER, KEYBIT, KEYVIP, DKU, con tastiere DIGICAP, DIGITEN, MICROTEN e con lettori di prossimità PROXYPASS e PROXYREM.

Caratteristiche principali:

- 1 relè 10 A – 30V, carico resistivo: Non è consentito applicare ai contatti del relè tensioni superiori a 30Vdc o 24Vac. In caso contrario interporre un relè esterno
- alimentazione 11 - 30Vdc/ac
- numero massimo di codici/chiavi/proxy-tags memorizzabili: 60
- relè a funzionamento permanente o impulsivo (regolabile da ¼ sec a 27 sec)
- funzione "UOMO PRESENTE"
- memoria di stato del relè
- ingressi protetti da sovratensioni
- uscita per LED ON/OFF
- uscita per LED programmazione
- uscita TAMPER transistorizzata e temporizzata (30 sec)

Istruzioni semplificate per impianti gestiti solo da tastiere DIGICAP

1. Cancellazione totale della memoria ottenuta tenendo premuto per 6 sec. ininterrottamente il pulsante **CLEAR** sulla scheda. Durante questo tempo il LED "vibra". Al termine il Led rosso lampeggia. Rilasciare il tasto.
2. Digitare il **codice MASTER (da una ad otto cifre)** e premere il tasto d'invio A o B (è indifferente). Al termine il Led rosso "vibra" per 1 sec.
3. Digitare gli altri codici (formati da una ad otto cifre) e terminarli ogni volta con A o B.
4. Uscire dalla programmazione digitando un codice già in memoria

ATTENZIONE:

-il codice MASTER attiva il relè.

-Vengono rifiutati codici che abbiano un numero di zeri iniziali superiore a tre (es: 000057)

REGOLAZIONE DEL TEMPO D'ATTIVAZIONE DEL RELE':

Il relè della centralina può funzionare in modo bistabile o impulsivo, operando nel seguente modo:
Togliere tensione alla scheda.

Alimentare la scheda con il tasto **CLEAR** premuto (prima premere il tasto, poi alimentare la scheda).
Mantenere il tasto premuto e contare i lampeggi del LED rosso sulla scheda, tenendo presente che:

1° lampeggio = bistabile

2° lampeggio = **uomo presente** (*)

3° lampeggio = 250 ms (durata minima impostabile)

4° lampeggio = 1 secondo

5° lampeggio = 2 secondi e così via, fino ad un massimo di 27 secondi.

Rilasciare il tasto quando si è raggiunto il tempo desiderato.

(*) **UOMO PRESENTE** → il relè rimane attratto fino a quando viene tenuto premuto il tasto d'invio A o B.

AGGIUNTA DI CODICI IN MEMORIA

In qualunque momento è possibile aggiungere codici, direttamente dalla tastiera mediante l'uso del **codice MASTER**

ESEMPIO: aggiungere i codici 5555 A e 6666 A

(per entrare in programmazione digitare il **codice Master velocemente** e tenere premuto il tasto A per almeno 7 sec. → il Led rosso lampeggia)

Quindi, per aggiungere altri codici:

1. digitare 5555 A → il Led "vibra" poi lampeggia

2. digitare 6666 A → idem

3. digitare un codice già in memoria, per esempio 6666 A → il Led rosso si spegne (uscita dalla programmazione)

ELIMINAZIONE DI CODICI DALLA MEMORIA

In qualunque momento è possibile cancellare codici, mediante l'uso del **codice MASTER**

ESEMPIO: cancellare il codice 4444 e il codice 6666

(per entrare in programmazione digitare il **codice Master** e tenere premuto il tasto A per almeno 7 sec. → il Led rosso lampeggia)
PROCEDURA:

a. digitare cinque zeri seguiti dalla cifra che indica il N° della posizione che il codice occupa nella memoria

b. digitare perciò 000004 + A (il codice 4444 occupa la 4° casella di memoria perché è stato inserito per quarto)

c. attendere 5 sec senza premere altri tasti → il Led rosso "vibra" poi torna a lampeggiare

d. digitare adesso 000006 + A (il codice 6666 occupa la 6° casella di memoria) → idem

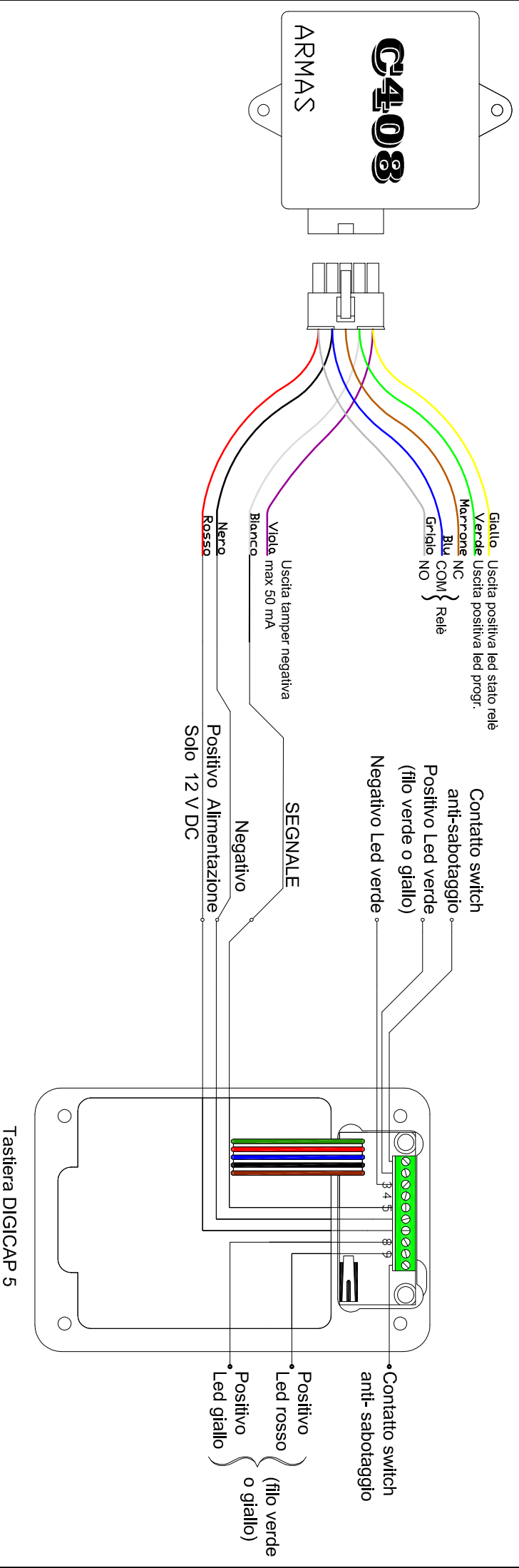
N.B. L'uscita dalla programmazione avviene comunque anche nei seguenti due casi:

- togliendo l'alimentazione alla scheda
- al raggiungimento del 60° codice memorizzato (memoria piena)

TAMPER

La scheda reagisce ai tentativi di effrazione generando un ALLARME TAMPER della durata di 30 sec. Questo avviene quando, nell'arco di 30 sec, si introducono almeno 4 codici non presenti in memoria. Durante il TAMPER il filo VIOLA viene collegato al negativo da un transistor (50mA). Utilizzando un codice valido l'allarme TAMPER viene disattivato.

C408 con tastiera Digicap



C 409 con tastiera DIGICAP

Centralina a due relè

Caratteristiche principali:

- **2 relè** 1A ÷ 30V, carico resistivo: Non è consentito applicare ai contatti dei relè tensioni superiori a 30Vdc o 24Vac. In caso contrario, interporre un relè esterno.
- **alimentazione:** se la centralina viene collegata ad una **tastiera DIGICAP**, l'alimentazione del sistema deve essere **solo di 12 V cc**
- numero massimo di codici memorizzabili: **60** oppure versione a **1.000** codici.
- relè a funzionamento permanente o impulsivo (regolabili da ¼ sec a 30 sec.)
- funzione "UOMO PRESENTE"
- memoria di stato dei relè
- funzione PTE (*Push To Exit*) "pulsante d'uscita remoto" su entrambi i relè
- attribuzione delle chiavi al relè A oppure al relè B o ad entrambi i relè
- uscite per LED stato attivazione relè
- uscita per LED programmazione
- uscita allarme TAMPER transistorizzata e temporizzata (30 sec.)

Istruzioni semplificate per impianti gestiti solo da tastiere DIGICAP

Attenzione: alimentare il sistema a 12 V cc

1. **Cancellazione totale della memoria** ottenuta tenendo premuti per 6 sec. consecutivi i pulsanti P1 e P2 sulla scheda. Durante questo tempo il LED "vibra". Al termine, il LED rosso lampeggia lentamente. Rilasciare i tasti.

2. Digitare il **codice MASTER (da una ad otto cifre)** e premere il tasto d'invio A o B, è indifferente poiché viene memorizzato automaticamente sui due relè. Al termine il Led rosso "vibra" per 1 sec. a conferma della corretta memorizzazione.

3. Digitare gli altri codici (formati da una ad otto cifre) e terminarli ogni volta con A o B per indirizzarli sul primo o sul secondo relè.

4. Uscire dalla programmazione digitando un codice già in memoria.

N.B. L'uscita dalla programmazione avviene comunque anche nei seguenti due casi:

- togliendo l'alimentazione alla scheda
- al raggiungimento del 60° codice memorizzato (memoria piena)

ATTENZIONE:

Il codice MASTER non attiva i relè. Manda direttamente in programmazione la centralina senza far scattare i relè.

Vengono rifiutati codici che abbiano un numero di zeri iniziali superiore a cinque (es: il codice 00000057 verrà rifiutato).

Impostazione delle temporizzazioni dei relè

Programmare la temporizzazione del relè A:

- togliere alimentazione alla scheda
- premere P1 e mantenerlo premuto
- alimentare la scheda (tenendo sempre premuto P1) e contare i lampi emessi dal Led rosso
- Quando il numero voluto di lampi è raggiunto, rilasciare P1 (riferirsi alla tabella per il significato dei lampi)

Programmare la temporizzazione del relè B:

- Ripetere esattamente come sopra, ma operando su P2 anziché su P1

Tabella delle temporizzazioni dei relè:

Quando si preme un pulsante P1 o P2 sulla scheda mentre l'alimentazione è staccata e successivamente si applica l'alimentazione (tenendo sempre premuto il pulsante), il LED rosso inizia ad emettere dei brevi lampi di luce secondo la seguente tabella:

1° lampo = PERMANENTE (BISTABILE)

2° lampo = UOMO PRESENTE (*)

3° lampo = 0,25 sec

4° lampo = 1 sec

5° lampo = 2 sec

6° lampo = 3 sec

.....eccetera.....

31° lampo = 28 sec : max temporizzazione ammessa

(*) UOMO PRESENTE: Il relè rimane attratto fino a quando si tiene premuto il tasto d'invio A o B.

AGGIUNTA DI CODICI IN MEMORIA

In qualunque momento è possibile aggiungere codici, direttamente dalla centralina tenendo premuto il **pulsantino P1** per 6 sec. consecutivi, al termine dei quali il LED rosso lampeggerà lentamente, oppure dalla tastiera mediante l'uso del **codice MASTER**.

ESEMPIO: aggiungere i codici 5555 A e 6666 B

Per entrare in programmazione digitare il **codice Master** e terminarlo con A o B: il Led rosso lampeggia lentamente. Quindi, per aggiungere altri codici:

- digitare 5555 A → il Led "vibra" poi lampeggia
- digitare 6666 B → idem
- digitare un codice già in memoria, per esempio 6666 A → il Led rosso si spegne (uscita dalla programmazione)

ELIMINAZIONE DI CODICI DALLA MEMORIA

In qualunque momento è possibile cancellare codici, mediante l'uso del **codice MASTER**.
Viene cancellata la locazione in memoria occupata dal codice indesiderato.

ESEMPIO: cancellare il codice 4444 A e il codice 6666 B

Per entrare in programmazione digitare il **codice Master** e terminarlo con A o B: il Led rosso lampeggia lentamente.
PROCEDURA:

- digitare cinque zeri seguiti dalla cifra che indica il N° della posizione che il codice occupa nella memoria
- digitare perciò 000004 + A (il codice 4444 occupa la 4° casella di memoria perché, ad esempio, è stato inserito per quarto)
- il Led rosso "vibra" poi torna a lampeggiare.
- digitare adesso 000006 + B (il codice 6666 occupa la 6° casella di memoria, nel nostro esempio)
- il Led rosso "vibra" poi torna a lampeggiare.
- La centralina rimane in programmazione e, volendo, è possibile eseguire altre cancellazioni indirizzate.
- Per uscire dalla programmazione, comporre un codice valido oppure togliere alimentazione alla scheda.

ALLARME TAMPER

La scheda reagisce ai tentativi di effrazione generando un ALLARME TAMPER della durata di 30 sec. Questo avviene quando, nell'arco di 30 sec, si introducono almeno 4 codici non presenti in memoria. Durante il TAMPER il filo VIOLA viene collegato al negativo da un transistor (50mA) Utilizzando un codice valido l'allarme TAMPER viene disattivato.

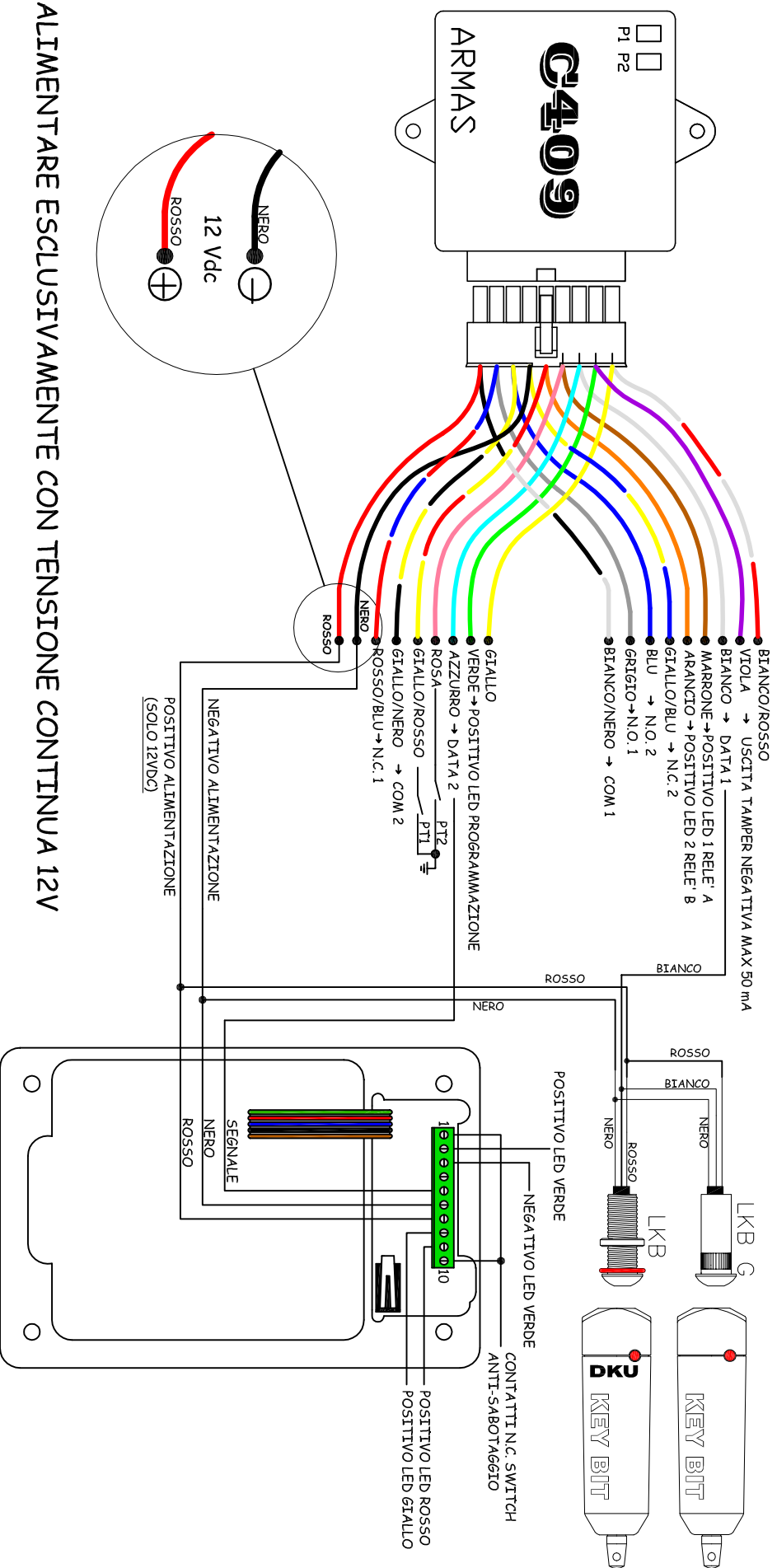
PTE1 e PTE2 (PUSH-TO-EXIT) Pulsanti d'uscita remoti

La centralina dispone di due ingressi per azionare mediante pulsanti remoti i due relè. Premendo il pulsante remoto PTE1 si ha lo scatto del relè A; premendo PTE2 si ha lo scatto di B. Le temporizzazioni dei relè rimangono identiche a quelle impostate precedentemente.

AVVERTENZE

- Lunghezza massima del collegamento tra la tastiera e la centralina: 200 metri circa.
- Non utilizzare cavi schermati per i cablaggi.
- Sugeriamo vivamente l'utilizzo di un normale cavo telefonico a sezione 0,22 mm²

C409 con tastiera DIGICAP (SOLO 12 VDC)



ALIMENTARE ESCLUSIVAMENTE CON TENSIONE CONTINUA 12V