

KB 506

1

Centralina bicanale multistandard

Funziona con chiavi elettroniche DALLAS, DENVER, KEYBIT, KEYVIP, con tastiere DIGICAP, DIGITEN, MICROTEN e con lettori di prossimità PROXYPASS e PROXYREM.

Non funziona con chiavi DKBG (Motorola).

Caratteristiche principali:

- 2 relè 10 A – 30V, carico resistivo: Non è consentito applicare ai contatti dei relè tensioni superiori a 30Vdc o 24Vac. In caso contrario interporre un relè esterno
- alimentazione 12 - 24Vdc/ac
- numero massimo di codici/chiavi/proxy-tags memorizzabili: 30
- relè a funzionamento permanente o impulsivo (regolabili da ¼ sec a 30 sec)
- funzione "UOMO PRESENTE"
- memoria di stato dei relè
- ingressi protetti da sovratensioni
- funzione PTE (Push To Exit)
- attribuzione programmabile di codici, chiavi, tags e PTE ad uno specifico relè
- uscite per LED stato relè
- uscita LED programmazione
- uscita TAMPER transistorizzata e temporizzata (30 sec)
- uscita per interfaccia stampante PF200

Istruzioni semplificate per impianti gestiti solo da tastiere DIGICAP

1. cancellazione totale delle memorie ottenuta tenendo premuti per 6 sec ininterrotti entrambi i pulsanti P1 e P2 sulla scheda. Al termine il Led rosso smette di "vibrare". Rilasciare i tasti e il Biled emette lampi rosso/verdi
2. digitare il codice MASTER (il primo) **da una a sette cifre** e terminarlo indifferentemente con A o con B. Il codice Master non attiva i relè; serve solo per entrare immediatamente in programmazione dalla tastiera.
3. digitare gli altri codici terminandoli con A per attribuire quel codice al relè 1 o terminandoli con B per attribuire il codice al relè 2. Ogni volta che si indirizza un codice terminandolo con A o con B, il LED rosso dà una conferma emettendo un breve lampo. Per attribuire un codice a entrambi i relè, digitarlo due volte, terminandolo sia con A che con B.
4. se è richiesta la funzione PTE, premere prima il pulsante P1 o P2 sulla scheda a seconda che si voglia attivare il relè 1 o il relè 2. Subito dopo premere il pulsante PTE. Il colore assunto dal Biled indica quale relè sarà attivato (**se non si preme uno dei due pulsanti, la funzione PTE rimane esclusa**)
5. uscire dalla programmazione digitando uno dei codici già in memoria e terminandolo con A o con B.

KB 506

TEMPORIZZAZIONE DEI RELE':

Impostare la temporizzazione dei relè nel seguente modo:

programmare la temporizzazione del relè 1

- a. togliere alimentazione alla scheda
- b. premere P1 e mantenerlo premuto
- c. alimentare la scheda (tenendo sempre premuto P1) e contare i lampi emessi dal Led rosso
- d. Quando il numero voluto di lampi è raggiunto, rilasciare P1 (riferirsi alla tabella per il significato dei lampi)

programmare la temporizzazione del relè 2:

- e. Ripetere esattamente dal punto a), ma operando su P2 anziché su P1

N.B.

- la pressione del tasto PTE provoca lo scatto del relè secondo la temporizzazione impostata.
- il codice MASTER non attiva alcun relè. Serve soltanto a mandare la scheda in programmazione.
- Se per errore si attribuisce un codice ad entrambi i relè, anziché ad uno solo, non resta che cancellarlo dalla memoria mediante la cancellazione indirizzata e rimemorizzarlo sul relè giusto.
- Possono essere memorizzati codici composti da un minimo di 1 cifra fino a un massimo di 7 cifre
- Vengono rifiutati codici che abbiano un numero di zeri iniziali superiore a tre (es: 000057)
- In qualunque momento può essere variata la temporizzazione dei relè.

Tabella delle temporizzazioni dei relè:

Quando si preme un pulsante P1 o P2 sulla scheda mentre l'alimentazione è staccata e successivamente si applica l'alimentazione (tenendo sempre premuto il pulsante), il LED rosso inizia ad emettere dei brevi lampi di luce secondo la seguente tabella:

- 1° lampo = PERMANENTE (BISTABILE)
- 2° lampo = UOMO PRESENTE (*)
- 3° lampo = 0,25 sec
- 4° lampo = 1 sec
- 5° lampo = 2 sec
- 6° lampo = 3 sec
-
- 34° lampo = 30 sec. max temporizzazione ammessa

(*) UOMO PRESENTE: il relè rimane attratto fino a quando non viene rilasciato il tasto dell'ultima cifra che compone il codice, oppure fino a quando non viene rilasciato il pulsante PTE (qualora installato).

KB 506

3

ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE

Programmare i codici: 1111 (MASTER), 2222 (sul relè 1), 3333 (sul relè 2), 4444 (sul relè 1 e sul relè 2), PTE sul relè 2

temporizzazione relè 1 = UOMO PRESENTE

temporizzazione relè 2 = impulsiva 2 sec

PROCEDURA:

1. premere assieme P1 e P2 sulla scheda: il Led rosso "vibra"
2. dopo 6 sec circa il Led rimane acceso fisso
3. rilasciare i pulsanti : il Led lampeggia (indica l'entrata in programmazione)
4. digitare 1111 A: il Led rosso vibra (il MASTER è stato accettato)
5. digitare 2222 A: il LED "vibra"
6. digitare 3333 B: idem
7. digitare 4444 A e 4444 B : idem
8. premere P2 sulla scheda: il Biled si accende verde
9. premere pulsante PTE (il PTE è ora associato al relè 2)
10. digitare un codice già memorizzato, per esempio 2222 A: il Led rosso rimane acceso; (la programmazione dei codici è terminata)

AGGIUNTA DI CODICI IN MEMORIA

In qualunque momento è possibile aggiungere codici, mediante l'uso del codice MASTER

ESEMPIO: aggiungere i codici 5555 e 6666 abbinati a entrambi i relé

(per entrare in programmazione digitare il Master terminandolo con A : i relè non scattano; il Led rosso lampeggia; il Biled alterna il rosso al verde)

PROCEDURA:

1. digitare 1111 A: entrata in programmazione
2. digitare 5555A : il Led "vibra" poi lampeggia
3. digitare 5555B: idem
4. digitare 6666A: idem
5. digitare 6666B: idem
6. digitare un codice già in memoria, per esempio 6666B : il Led rosso si accende fisso (uscita dalla programmazione)

ELIMINAZIONE DI CODICI DALLA MEMORIA

In qualunque momento è possibile cancellare codici, mediante l'uso del MASTER

ESEMPIO: cancellare il codice 4444 A

PROCEDURA:

- a. digitare il MASTER terminandolo con A: Il Led rosso lampeggia
- b. digitare cinque zeri seguiti dalla cifra che indica il N° della posizione che il codice occupa nella memoria
- c. digitare perciò 000004 A (il codice 4444 occupa la 4° casella di memoria perché è stato inserito per quarto) : il Led rosso "vibra" poi torna a lampeggiare
- d. digitare un codice già in memoria, per esempio 2222 A : il Led rosso si accende fisso (uscita dalla programmazione)

KB 506

4

N.B. Una volta attivata, non è possibile escludere la funzione PTE, salvo effettuare una cancellazione totale.

Non è possibile spostare l'attribuzione di un codice da un relè all'altro
Se richiesto, occorre cancellare quel codice e rimemorizzarlo

Per entrare in programmazione è possibile usare il pulsante P1 sulla scheda in luogo del MASTER

Per entrare in programmazione col pulsante P1 sulla scheda:

- premere P1 : il Led rosso si spegne
- tenere premuto P1 per 6 sec : il Led rosso si accende
- rilasciare P1 : il Led rosso lampeggia (entrata in programmazione)

per uscire dalla programmazione utilizzare uno dei sistemi già noti.

L'uscita dalla programmazione avviene comunque anche nei seguenti due casi:

- togliendo l'alimentazione alla scheda
- al raggiungimento del 30° codice memorizzato (memoria piena)

TAMPER

La scheda reagisce ai tentativi di effrazione generando un ALLARME TAMPER della durata di 30 sec.

Questo avviene quando, nell'arco di 30 sec, si digitano codici non presenti in memoria, oppure quando i codici esistono ma i terminatori sono sbagliati.

Durante il TAMPER il morsetto 13 viene collegato al negativo da un transistor (50mA)

Digitando un codice esatto l'allarme TAMPER viene disattivato.

GESTIONE DEGLI EVENTI

Collegando il morsetto 15 ad una interfaccia tipo PF200 è possibile registrare su stampante oppure su PC dedicati "on line" molti dati riguardanti il traffico, come: data, orario, nome della persona ecc.

Riferirsi al manuale specifico.

CENI KALINA KB 506-05 con tastiere Digiten e Digicap 5

