

KB506-05 Centralina bicanale multistandard

Luglio 2005

Funziona con chiavi elettroniche DALLAS, DENVER, KEYBIT, KEYVIP,DKU, con tastiere DIGICAP, DIGITEN, MICROTEN e con lettori di prossimità PROXYPASS e PROXYREM.

Non funziona con chiavi DKBG (Motorola).

Caratteristiche principali:

- 2 relè 10 A – 30V, carico resistivo: Non è consentito applicare ai contatti dei relè tensioni superiori a 30Vdc o 24Vac. In caso contrario interporre un relè esterno
- alimentazione 12 - 24Vdc/ac
- numero massimo di codici/chiavi/proxy-tags memorizzabili: 30
- relè a funzionamento permanente o impulsivo (regolabili da ¼ sec a 30 sec)
- funzione “UOMO PRESENTE”
- memoria di stato dei relè
- ingressi protetti da sovratensioni
- funzione PTE (Push To Exit)
- attribuzione programmabile di codici, chiavi, tags e PTE ad uno specifico relè
- uscite per LED stato relè
- uscita LED programmazione
- uscita TAMPER transistorizzata e temporizzata (30 sec)
- uscita per interfaccia stampante PF200

Istruzioni semplificate per impianti gestiti da chiavi elettroniche

SEQUENZA DELLE OPERAZIONI

Cancellazione totale della memoria:

1. cancellazione totale delle memorie ottenuta tenendo premuti per 6 sec ininterrotti entrambi i pulsanti P1 e P2 sulla scheda. Al termine il Led rosso smette di “vibrare”. Rilasciare i tasti e il Biled emette lampi rosso/verdi
2. premere il pulsante P1 se si vuole che la chiave MASTER azioni il relè 1, oppure premere P2 se si vuole che azioni il relè 2. Il colore assunto dal Biled indica quale relè sarà attivato (**se non si preme uno dei due pulsanti, la memorizzazione non procede**)
3. appoggiare al lettore la chiave MASTER
4. appoggiare al lettore, una alla volta, le altre chiavi dello stesso gruppo (cioè destinate ad azionare lo stesso relè del MASTER)
5. premere l'altro dei tasti P1/P2
6. appoggiare al lettore, una alla volta, le altre chiavi dello stesso gruppo, destinate ad azionare l'altro relè
7. se è richiesta la funzione PTE, premere prima il pulsante P1 o P2 sulla scheda a seconda che si voglia attivare il relè 1 o il relè 2. Subito dopo premere il pulsante PTE. Il colore assunto dal Biled indica quale relè sarà attivato. Se la funzione PTE non è richiesta, semplicemente non premere il pulsante PTE
8. uscire dalla programmazione appoggiando al lettore **l'ultima chiave memorizzata!** Oppure se non si è sicuri di quale sia l'ultima chiave togliere l'alimentazione. L'uscita dalla programmazione avviene comunque al raggiungimento della memoria piena (30° chiave).

Terminata la programmazione dei codici, impostare la temporizzazione dei relè nel seguente modo:

programmare la temporizzazione del relè 1

- a. togliere alimentazione alla scheda
- b. premere P1 e mantenerlo premuto
- c. alimentare la scheda (tenendo sempre premuto P1) e contare i lampi emessi dal Led rosso
- d. Quando il numero voluto di lampi è raggiunto, rilasciare P1 (riferirsi alla tabella per il significato dei lampi)

programmare la temporizzazione del relè 2:

e. Ripetere esattamente dal punto a), ma operando su P2 anziché su P1

N.B.

- Ciascuna chiave può essere associata ad un solo relè. Non è possibile con una singola chiave provocare lo scatto di entrambi i relè.
- Ciascuna chiave può essere spostata da un relè all'altro semplicemente rimemorizzandola preceduta dalla pressione del tasto P1/P2 opportuno
- Per cancellare dalla memoria singole chiavi, occorre un tool specifico.
- La pressione del tasto PTE provoca lo scatto del relè secondo la temporizzazione impostata.
- Anche il PTE può essere spostato da un relè all'altro semplicemente rimemorizzandolo preceduto dalla pressione del tasto P1/P2 opportuno
- In qualunque momento può essere variata la temporizzazione dei relè

Tabella delle temporizzazioni dei relè:

Quando si preme un pulsante P1 o P2 sulla scheda mentre l'alimentazione è staccata e successivamente si applica l'alimentazione (tenendo sempre premuto il pulsante), il LED rosso inizia ad emettere dei brevi lampi di luce secondo la seguente tabella:

1° lampo = PERMANENTE (BISTABILE)

2° lampo = UOMO PRESENTE (*)

3° lampo = 0,25 sec

4° lampo = 1 sec

5° lampo = 2 sec

6° lampo = 3 sec

.....

34° lampo = 30 sec → max temporizzazione ammessa

(*) UOMO PRESENTE → il relè rimane attratto fino a quando non viene allontanata dal lettore una chiave valida, oppure fino a quando non viene rilasciato il pulsante PTE (qualora installato).

ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE

Memorizzare la chiave MASTER sul relè 1, altre 5 chiavi sul relè 2 e il PTE sul relè 1

temporizzazione relè 1 = UOMO PRESENTE

temporizzazione relè 2 = impulsiva 2 sec

PROCEDURA:

1. premere assieme P1 e P2 sulla scheda → il Led rosso "vibra"
2. dopo 6 sec circa il Led rimane acceso fisso
3. rilasciare i pulsanti → il Led rosso lampeggia (indica l'entrata in programmazione. Il Biled alterna il rosso al verde
4. premere P1 → Il Biled si blocca sul rosso
5. appoggiare la chiave MASTER → il Led rosso "vibra", il Biled rimane fisso sul rosso
6. premere il pulsante PTE (il PTE è ora associato al relè 1)
7. premere P2 → il Biled cambia sul verde
8. appoggiare al lettore, una alla volta, le altre 5 chiavi → il Led rosso "vibra"
9. appoggiare al lettore l'ultima chiave memorizzata **sotto P2 (**)** → la programmazione dei codici è terminata
10. disalimentare la scheda
11. premere P1 e tenendolo premuto alimentare la scheda
12. contare i lampi del Led rosso; rilasciare P1 al 2° lampo → relè 1 = UOMO PRESENTE
13. disalimentare la scheda
14. premere P2 e tenendolo premuto alimentare la scheda
15. contare i lampi del Led rosso; rilasciare P2 al 5° lampo → relè 2 = impulsivo 2 sec

(**) Se per uscire dalla programmazione si appoggia una chiave già memorizzata sotto l'altro tasto P1/P2, quest'ultima cambia di gruppo!

AGGIUNTA DI CHIAVI IN MEMORIA

In qualunque momento è possibile aggiungere chiavi, mediante l'uso del MASTER

ESEMPIO: aggiungere 4 chiavi abbinata al relè 1

PROCEDURA:

1. appoggiare al lettore la chiave MASTER e tenerla ferma per 8-10 sec
2. al termine il Biled si accende rosso → entrata in programmazione
3. togliere il MASTER → il Led rosso lampeggia; il Biled alterna il rosso al verde
4. premere il tasto P1 → il Biled si accende rosso
5. appoggiare al lettore, una alla volta, le 4 chiavi → il Led rosso "vibra" poi lampeggia
6. appoggiare al lettore l'ultima chiave memorizzata sotto P1 (**) → il Led rosso si accende fisso (uscita dalla programmazione) Oppure togliere alimentazione.

(**) Se per uscire dalla programmazione si appoggia una chiave già memorizzata sotto l'altro tasto P1/P2, quest'ultima cambia di gruppo!

SPOSTAMENTO DI GRUPPO

In qualunque momento è possibile spostare di gruppo sia il PTE, sia una o più chiavi:

- Entrare in programmazione
- Premere il tasto P1 o P2 a seconda dell'attribuzione chiave/ relè desiderata
- Appoggiare al lettore le chiavi già precedentemente memorizzati
- Se richiesto, anche il pulsante PTE può essere spostato di gruppo con la stessa procedura.
- Uscire dalla programmazione usando l'ultima chiave memorizzata (in pratica avvicinare due volte la stessa chiave al lettore), oppure togliendo l'alimentazione.

Se si pretende di uscire dalla programmazione usando una chiave associata all'altro relè, la chiave cambia di gruppo e la scheda non esce dalla programmazione!

Nel dubbio uscire di programmazione togliendo l'alimentazione.

ELIMINAZIONE DI CHIAVI DALLA MEMORIA

In qualunque momento è possibile cancellare chiavi, mediante l'uso di uno speciale tool (riferirsi al manuale specifico)

N.B. Una volta attivata, non è possibile escludere la funzione PTE, salvo effettuare una cancellazione totale.

Per entrare in programmazione è anche possibile usare il pulsante P1 sulla scheda in luogo del MASTER

Per entrare in programmazione col pulsante P1 sulla scheda:

- premere P1 → il Led rosso si spegne
- tenere premuto P1 per 6 sec → il Led rosso si accende
- rilasciare P1 → il Led rosso lampeggia (entrata in programmazione)

per uscire dalla programmazione utilizzare uno dei sistemi già noti.

L'uscita dalla programmazione avviene comunque anche nei seguenti due casi:

- togliendo l'alimentazione alla scheda
- al raggiungimento della 30° chiave memorizzata (memoria piena)

TAMPER

La scheda reagisce ai tentativi di effrazione generando un ALLARME TAMPER della durata di 30 sec.

Questo avviene quando, nell'arco di 30 sec, si appoggiano al lettore chiavi non presenti in memoria.

Durante il TAMPER il morsetto 13 viene collegato al negativo da un transistor (50mA)

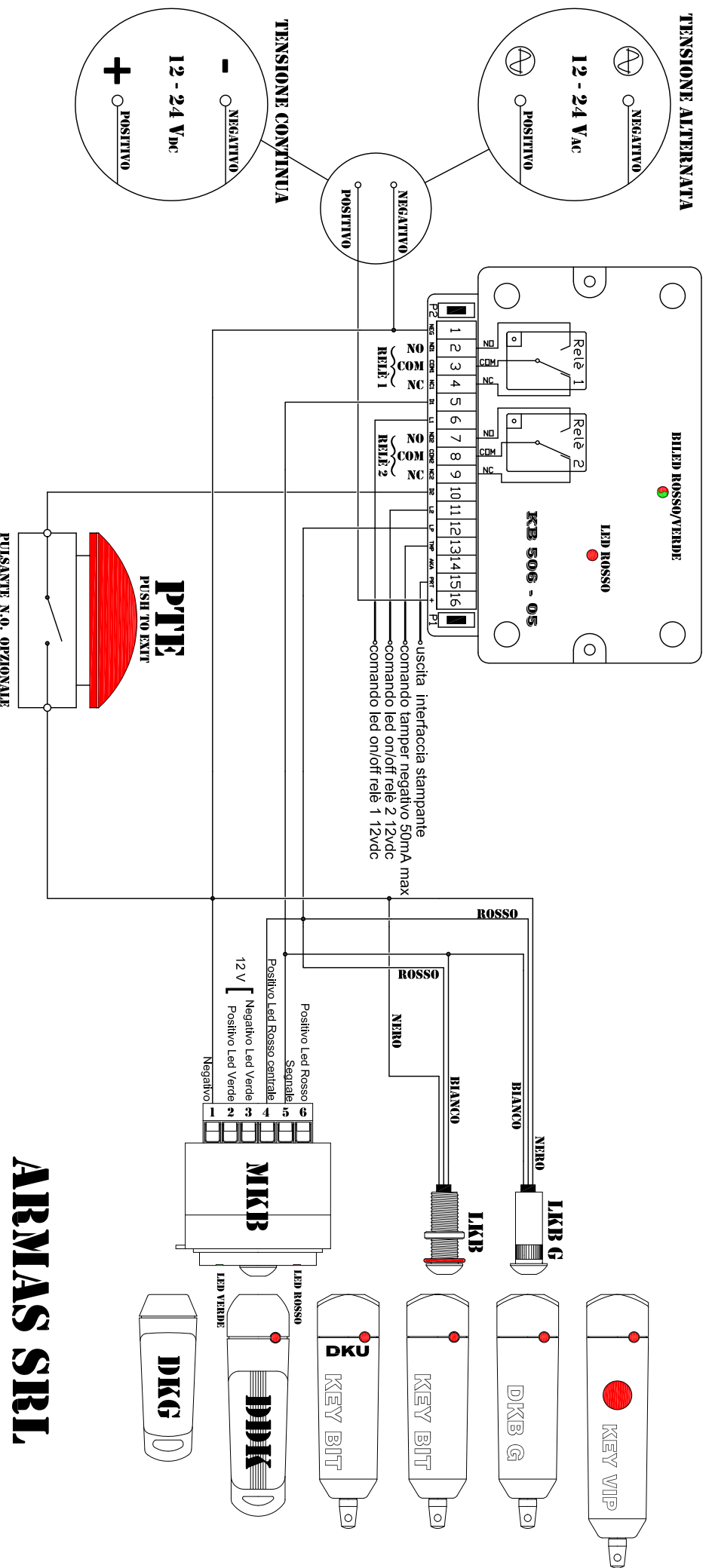
Utilizzando una chiave valida l'allarme TAMPER viene disattivato.

GESTIONE DEGLI EVENTI

Collegando il morsetto 15 ad una interfaccia tipo PF200 è possibile registrare su stampante oppure su PC dedicati "on line" molti dati riguardanti il traffico, come: data, orario, nome della persona ecc.

Riferirsi al manuale specifico.

KB 506 - 05 CHIAVI ELETTRONICHE



ARMAS SRL

27/07/2005