DIGITEN - C 408

Caratteristiche principali della ricevente C408:

- 1 relè 10 A 30V, carico resistivo: Non è consentito applicare ai contatti del relè tensioni superiori a 30Vdc o 24Vac. In caso contrario interporre un relè esterno
- alimentazione 12 24 V ac/dc
- numero massimo di codici memorizzabili: 60
- relè a funzionamento permanente o impulsivo (regolabile da ¼ sec a 27 sec)
- funzione "UOMO PRESENTE"
- memoria di stato del relè
- ingressi protetti da sovratensioni
- uscita per LED ON/OFF
- uscita per LED programmazione
- uscita TAMPER transistorizzata e temporizzata (30 sec)

Istruzioni semplificate per impianti gestiti solo da tastiere DIGITEN o MICROTEN

Cancellazione totale della memoria ottenuta tenendo premuto per 6 sec. ininterrotti il pulsante **CLEAR** sulla scheda. Durante questo tempo il LED "vibra". Al termine il Led rosso lampeggia. Rilasciare il tasto. Digitare il **codice MASTER** e attendere per 5 sec <u>senza premere altri tasti.</u> Al termine il Led rosso "vibra"

Digitare il **codice MASTER** e attendere per 5 sec <u>senza premere altri tasti.</u> Al termine il Led rosso "vibra per 1 sec.

Digitare gli altri codici (dovranno essere formati da un numero di cifre uguale al codice MASTER) Uscire dalla programmazione digitando un codice già in memoria.

ATTENZIONE

Il codice MASTER <u>non attiva alcun relè</u>. Serve soltanto a mandare la scheda in programmazione.

Il codice MASTER decide quante cifre dovranno avere i codici successivi. Se il MASTER ne ha quattro, anche i rimanenti ne avranno quattro.

Quando si digita un codice, può capitare di premere la cifra sbagliata. In questo caso attendere 5 sec <u>senza</u> <u>premere alcun tasto</u>. Al termine, il Led rosso si spegne per indicare che si può reimpostare il codice.

Possono essere memorizzati codici composti da un minimo di 1 cifra fino a un massimo di 8 cifre.

Vengono rifiutati codici che abbiano un numero di zeri iniziali superiore a tre (es: 000057)

REGOLAZIONE DEL TEMPO D'ATTIVAZIONE DEL RELE':

Il relè della centralina può funzionare in modo bistabile o impulsivo, operando nel seguente modo: Togliere tensione alla scheda.

Alimentare la scheda con il tasto **CLEAR** premuto (prima premere il tasto, poi alimentare la scheda).

Mantenere il tasto premuto e contare i lampeggi del LED rosso sulla scheda, tenendo presente che:

- 1º lampeggio = bistabile
- 2º lampeggio = uomo presente (*)
- 3° lampeggio = 250 ms (durata minima impostabile)
- 4º lampeggio = 1 secondo
- 5° lampeggio = 2 secondi e così via, fino ad un massimo di 27 secondi.

Rilasciare il tasto quando si è raggiunto il tempo desiderato.

(*) **UOMO PRESENTE** → il relè rimane attratto fino a quando viene tenuta premuta l'ultima cifra del codice.

ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE

Programmare i codici: 1111 (MASTER), 2222, 3333, 4444 temporizzazione relè = UOMO PRESENTE PROCEDURA:

- 1. premere il pulsante CLEAR sulla scheda → il Led rosso "vibra"
- 2. dopo 6 sec circa il Led rimane acceso fisso
- 3. rilasciare il pulsante \rightarrow il Led lampeggia (indica l'entrata in programmazione)
- 4. digitare 1111 → il Led rimane acceso fisso
- 5. attendere 6 sec circa → il led lampeggia di nuovo (il MASTER è stato accettato)
- 6. digitare 2222 → il LED "vibra"
- 7. digitare 3333 → idem
- 8. digitare 4444 → idem
- 9. digitare un codice già memorizzato, per esempio 2222 → il Led rosso rimane spento (la programmazione dei codici è terminata)
- 10. disalimentare la scheda
- 11. premere il pulsante CLEAR e tenendolo premuto alimentare la scheda
- 12. contare i lampi del Led rosso; rilasciare il pulsante al 2º lampo → relè = UOMO PRESENTE

AGGIUNTA DI CODICI IN MEMORIA

In qualunque momento è possibile aggiungere codici, direttamente dalla tastiera mediante l'uso del **codice MASTER. Non è possibile memorizzare altri codici entrando in programmazione dalla centralina.**

ESEMPIO: aggiungere i codici 5555 e 6666

(per entrare in programmazione digitare il $codice\ Master\ o$ il relè non scatta; il Led rosso lampeggia) PROCEDURA:

1. digitare 1111 \rightarrow entrata in programmazione

- 2. digitare 5555 → il Led "vibra" poi lampeggia
- 3. digitare 6666 → idem
- 4. digitare un codice già in memoria, per esempio 6666 → il Led rosso si spegne (uscita dalla programmazione)

ELIMINAZIONE DI CODICI DALLA MEMORIA

In qualunque momento è possibile cancellare codici, mediante l'uso del codice MASTER

ESEMPIO: cancellare il codice 4444 e il codice 6666; al loro posto memorizzare 7777 e 8888

PROCEDURA:

- a. digitare il MASTER → Il Led rosso lampeggia
- b. digitare cinque zeri seguiti dalla cifra che indica il Nº della posizione che il codice occupa nella memoria
- c. digitare perciò 000004 (il codice 4444 occupa la 4° casella di memoria perché è stato inserito per quarto)
- d. attendere 5 sec senza premere altri tasti → il Led rosso "vibra" poi torna a lampeggiare
 e. digitare adesso 000006 (il codice 6666 occupa la 6° casella di memoria) → idem
- f. digitare 7777 → idem
- g. digitare 8888 → idem
- h. digitare un codice già in memoria, per esempio 7777 → il Led rosso si spegne (uscita dalla programmazione)

La situazione finale è la seguente:

```
casella di memoria \mathbb{N}^{\circ} 1 \rightarrow MASTER 1111 \rightarrow non attiva il relè casella di memoria \mathbb{N}^{\circ} 2 \rightarrow codice 2222 \rightarrow attiva il relè casella di memoria \mathbb{N}^{\circ} 3 \rightarrow codice 3333 \rightarrow attiva il relè casella di memoria \mathbb{N}^{\circ} 4 \rightarrow codice 7777 \rightarrow attiva il relè casella di memoria \mathbb{N}^{\circ} 5 \rightarrow codice 5555 \rightarrow attiva il relè casella di memoria \mathbb{N}^{\circ} 6 \rightarrow codice 8888 \rightarrow attiva il relè
```

N.B. L'uscita dalla programmazione avviene comunque anche nei seguenti due casi:

- togliendo l'alimentazione alla scheda
- al raggiungimento del 60° codice memorizzato (memoria piena)

TAMPER

La scheda reagisce ai tentativi di effrazione generando un ALLARME TAMPER della durata di 30 sec. Questo avviene quando, nell'arco di 30 sec, si introducono almeno 4 codici non presenti in memoria. Durante il TAMPER il filo VIOLA viene collegato al negativo da un transistor (50mA). Utilizzando un codice valido l'allarme TAMPER viene disattivato.

Per i collegamenti, utilizzare cavi **non schermati**; consigliamo un cavo tipo telefonico, diam. 0,22 mmq E' possibile installare più tastiere in parallelo sulla stessa centralina.

Attenzione: i fili non utilizzati devono essere isolati e collegati a terra dal lato della scheda C408.

C408 con tastiera DIGITEN & MICROTEN ARMAS 04000 6 0 Tensione Alternata Rosso Nero 💮 10 - 32 Vac Tensione Continua Rosso Nero 11 - 32 Vdc Positivo Uscita TAMPER negativa Max 50 mA Blue COM { Relè Galle₀Uscita positiva Led stato Relè ON/OFF 12 Vdc Verde₀Uscita positiva Led programmazione 12 Vdc Segnale Bianco Nero Nero NETIBIO (C) (5 Piattina Led verde libero per l'utente Piattina Led verde libero per l'utente Verde Positivo 12 Vdc Negativo Verde Positivo 12 Vdc Negativo

DIGITEN - C 409

Centralina a due relé

Caratteristiche principali della C409:

- 2 relè 1A 30V, carico resistivo: Non è consentito applicare ai contatti dei relè tensioni superiori a 30Vdc o 24Vac. In caso contrario interporre un relè esterno
- alimentazione: 12/24 V ac dc
- numero massimo di codici memorizzabili: 60 oppure versione a 1.000 codici o a 2.000 codici.
- relè a funzionamento permanente o impulsivo (regolabili da ¼ sec a 30 sec.) o "uomo presente".
- memoria di stato dei relè
- funzione PTE (Push To Exit) "pulsante d'uscita remoto" su entrambi i relè
- attribuzione delle chiavi al relè A oppure al relè B o ad entrambi i relè
- uscite per LED stato attivazione relè
- uscita per LED programmazione
- uscita allarme TAMPER transistorizzata e temporizzata (30 sec.)

Programmazione dei codici per la prima volta

- Effettuare una cancellazione totale: tenere premuti per 6 sec entrambi i pulsanti P1 e P2, fino a lampeggio lento del Led rosso.
- Si possono memorizzare codici formati da un minimo di due cifre fino ad un massimo di 7. Tutti i codici devono avere la stessa lunghezza.
- La composizione del primo codice (Master code) decide quante cifre avranno tutti gli altri codici.
- Quando si è terminato di digitare il Master code, attendere <u>senza premere altri tasti</u> almeno 6 secondi per dar modo alla centralina di apprendere la composizione e lunghezza del codice.
- Trascorso questo tempo, il LED emette brevi lampi.
- Procedere come segue: inserire il secondo codice e terminarlo con una <u>cifra dispari</u>, se si vuole attivare il relè A oppure con una <u>cifra pari</u>, se si vuole attivare il relè B, oppure con una pari e poi ripetendo il codice con una dispari se si vogliono attivare entrambi i relè (non è possibile ottenere lo scatto simultaneo dei 2 relè). In pratica i codici operativi avranno una cifra in più del Master.
- Tra l'inserimento di un codice e l'altro attendere il lampeggio veloce del LED rosso a conferma della memorizzazione.
- In caso di digitazione errata, <u>non insistere premendo i tasti</u>, ma semplicemente attendere 6 secondi per lo scarico del buffer (il Led emette brevi lampi per indicare quando si può procedere).
- Terminata la memorizzazione, digitare un codice già in memoria per uscire dalla procedura.
- Per rientrare in programmazione, digitare il codice Master e terminarlo indifferentemente con una cifra pari o dispari. In alternativa si può entrare in procedura anche premendo per 6 sec. il tasto P1.
- Il Master non aziona i relè; serve unicamente per accedere alla programmazione.

Impostazione delle temporizzazioni dei relé

programmare la temporizzazione del relè A:

- togliere alimentazione alla scheda
- premere P1 e mantenerlo premuto
- alimentare la scheda (tenendo sempre premuto P1) e contare i lampi emessi dal Led rosso.
- Raggiunto il numero di lampeggi desiderato, rilasciare P1 (riferirsi alla tabella sottostante per il significato dei lampeggi).

programmare la temporizzazione del relè B:

Ripetere esattamente come sopra, ma operando su P2 anziché su P1

Tabella delle temporizzazioni dei relè:

Quando si preme P1 o P2 sulla centralina, in assenza di alimentazione e successivamente si da alimentazione (tenendo sempre premuto il pulsante), il LED rosso inizia ad emettere dei brevi lampi di luce secondo la seguente tabella:

```
1° lampo = PERMANENTE (BISTABILE)
2° lampo = UOMO PRESENTE (*)
3° lampo = 0,25 sec
4° lampo = 1 sec
```

5° lampo = 2 sec

6° lampo = 3 sec

....eccetera......

31° lampo = 28 sec : max temporizzazione ammessa

(*) UOMO PRESENTE: Il relè rimane attratto fino a quando si tiene premuto il tasto corrispondente all'ultima cifra del codice.

ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE: Memorizzare il codice 1234 come Master; il codice 3456 abbinato al relè A; il codice 5678 abbinato al relè B e il codice 7890 abbinato ad entrambi i relè; temporizzazione relè A = UOMO PRESENTE e temporizzazione relè B = impulsiva 2 sec

PROCEDURA:

- 1. alimentare la centralina
- premere assieme P1 e P2 sulla scheda : il Led "vibra" 2
- dopo 6 sec circa il Led lampeggia
- rilasciare i pulsanti
- digitare 1234 e attendere per alcuni secondi. Al termine il Led "vibra"
- digitare **3456 1** : il Led "vibra" digitare **5678 2** : il Led "vibra"
- digitare **7890 1** : il Led "vibra" 8
- digitare 7890 2 : il Led "vibra"
- 10. ripetere **7890 2** : il Led si spegne (uscita di programmazione)
- 11. disalimentare la centralina
- 12. premere P1 e, tenendolo premuto, ridare alimentazione
- 13. contare i lampi del Led; rilasciare P1 al 2º lampo : relè A = UOMO PRESENTE
- 14. disalimentare la centralina
- 15. premere P2 e, tenendolo premuto, ridare alimentazione
- 16. contare i lampi del Led; rilasciare P2 al 5º lampo : relè B = impulsivo 2 sec

AGGIUNTA DI CODICI IN MEMORIA

ESEMPIO: aggiungere 1357 abbinato al relè A

- premere P1 per 6 s, oppure digitare il codice Master terminandolo con una cifra pari o dispari, per esempio 1234 1.
- Il Led lampeggia : entrata in programmazione
- digitare 1357 1 : il Led "vibra" poi lampeggia
- ripetere **1357 1**: il Led si spegne (uscita di programmazione)

ELIMINAZIONE DALLA MEMORIA DI CODICI INDESIDERATI

In qualunque momento è possibile cancellare codici indesiderati, a patto di conoscerne l'ubicazione in memoria. Ad esempio: per cancellare il 5° codice memorizzato operare così:

- 1. Premere per 6 sec. P1 oppure digitare il Master, terminandolo con una cifra pari o dispari (è indifferente)
- 2. digitare **000005** (cinque zeri, seguiti dal nº di locazione del codice da eliminare)
- attendere la conferma mediante brevi lampi del Led
 digitare un codice già in memoria per uscire dalla procedura

PTE1 e PTE2 (PUSH-TO-EXIT) Pulsanti d'uscita remoti

La centralina dispone di due ingressi per azionare mediante pulsanti remoti i due relè. Premendo il pulsante remoto PTE1 si ha lo scatto del relè A; premendo PTE2 si ha lo scatto di B. Le temporizzazioni dei relè rimangono identiche a quelle impostate precedentemente.

TAMPER

La scheda reagisce all'effrazione generando un ALLARME TAMPER transistorizzato (50mA), della durata di 30 sec. Questo avviene quando, nell'arco di 30 sec, si digitano codici non validi o non abilitati a quel relè. Digitando un codice valido l'allarme TAMPER cessa.

AVVERTENZE

- Lunghezza massima del collegamento tra la tastiera e la centralina: 50 metri circa.
- Non utilizzare cavi schermati per i cablaggi.
- Suggeriamo vivamente l'utilizzo di un normale cavo tipo telefonico a sezione 0,22 mm²

Attenzione: i fili non utilizzati devono essere isolati e collegati a terra dal lato della scheda C409.

